

Muhammad Iqbal Ghozy

Programmer serba bisa dengan semangat tinggi dan latar belakang di pengembangan web, *mobile*, dan *internet of things*. Berpengalaman mengerjakan berbagai proyek *freelance* dan kolaboratif, termasuk sistem IoT, aplikasi web *full-stack*, serta aplikasi mobile. Lulusan Informatika UPN Veteran Yogyakarta dengan fondasi teknis yang kuat, diperkuat oleh pengalaman sebagai Asisten Laboratorium dan peran kepemimpinan di HIMATIF. Keterampilan komunikasi, kolaborasi tim, serta pemecahan masalah saya juga berkembang melalui peran kreatif sebagai Desainer Grafis. Saya terus terbuka untuk eksplorasi di berbagai sektor teknologi, dengan komitmen untuk terus belajar dan memberikan kontribusi nyata, sambil mencari jalur spesialisasi yang paling sesuai untuk saya.

Sleman, Yogyakarta

Telepon : 081252351606 | Instagram : iqbal.gozy | Email : iqbal.gozy@gmail.com | Github : qybbs

PENDIDIKAN

**Universitas Pembangunan Nasional “Veteran”
Yogyakarta**

Sleman, Yogyakarta

Sarjana (S1) Informatika, IPK 3,77/4,00

Agustus 2021 – Juli 2025

SMAIT Ibnu Abbas Klaten

Klaten, Jawa Tengah

SMA/SMK/Sederajat MIPA, 87,25/100,00

Juli 2018 – Juli 2021

- Juara 2 Lomba Desain Poster PANDAWA UNWIDHA Tahun 2020

PENGALAMAN

Berijalan Techno Center

Sleman, Yogyakarta

Fullstack Developer, Magang

Juni 2025 - Sekarang

- Mengikuti pelatihan intensif mengenai *system design*, Spring Boot, Angular, Express, Next.js, dan React Native sebagai fondasi teknis.
- Mengerjakan proyek *omnichannel* email menggunakan Spring Boot, termasuk pengelolaan email dinamis dengan protokol SMTP/IMAP.
- Mengembangkan *context handling* untuk meningkatkan performa *reverse test score* pada chatbot yang diintegrasikan pada sistem.
- Berkontribusi dalam pengembangan fullstack, mulai dari perancangan API hingga implementasi dan optimisasi performa aplikasi.

GeekGarden Software House

Sleman, Yogyakarta

Backend Developer, Magang

Maret 2025 – Juni 2025

- Berperan aktif dalam tim pengembangan proyek backend, berkontribusi pada siklus hidup pengembangan perangkat lunak.
- Bertanggung jawab dalam pengembangan dan pemeliharaan API untuk mendukung fungsionalitas aplikasi.
- Melakukan analisis mendalam terhadap database dan sistem untuk mengidentifikasi area peningkatan performa dan efisiensi.
- Berkolaborasi erat dengan anggota tim untuk merancang, mengimplementasikan, dan menguji solusi backend yang robust dan skalabel.

Fastware Computer

Sleman, Yogyakarta

IT Support Specialist, Paruh Waktu

September 2023 – Februari 2025

- Mendiagnosis dan menyelesaikan masalah perangkat keras dan perangkat lunak untuk meningkatkan efisiensi operasional
- Memastikan jaringan di mitra perusahaan berfungsi maksimal.
- Memberikan dukungan teknis melalui telepon dan tatap muka kepada pengguna akhir.
- Lacak dan kelola inventaris perangkat keras dan perangkat lunak, optimalkan penggunaan aset TI, dan kurangi biaya penggantian perangkat.

Laboratorium Informatika UPN “Veteran” Yogyakarta

Sleman, Yogyakarta

Asisten Laboratorium , Paruh Waktu

Agustus 2022 – Juli 2025

- Menyampaikan pembelajaran yang menarik dan memfasilitasi diskusi untuk lebih dari 180 siswa, mendorong pemahaman yang lebih mendalam tentang konsep-konsep praktis.
- Mengembangkan strategi penilaian yang komprehensif dengan membuat soal latihan yang menantang, kuis, dan tugas akhir. Selain itu, saya merancang tugas berbasis proyek yang mendorong siswa untuk menerapkan pengetahuan teoritis dalam skenario dunia nyata.
- Memberikan umpan balik dan evaluasi yang konstruktif melalui tinjauan cermat terhadap laporan dan proyek laboratorium. Kontribusi saya secara langsung mempengaruhi nilai akhir siswa.

ORGANISASI

**Himpunan Program Studi Mahasiswa Informatika UPN
“Veteran” Yogyakarta**

Sleman, Yogyakarta

Ketua

Februari 2024 – Maret 2025

- Memimpin kepengurusan yang beranggotakan 60 orang untuk mencapai tujuan kolektif perkumpulan.
- Mengembangkan 68+ program kerja yang meliputi bidang akademik, kewirausahaan, pengembangan sumber daya, advokasi, relasi, minat dan bakat, pengabdian masyarakat, dan lain-lain untuk meningkatkan kualitas mahasiswa dan mencapai tujuan bersama.

- Menyelenggarakan berbagai kegiatan seperti pelatihan dasar kepemimpinan organisasi, seminar project manager, data science bootcamp , dan lain-lain yang telah diikuti oleh 300+ peserta hingga saat ini.
- Membangun kerjasama dengan pihak internal dan eksternal universitas untuk mendukung program kerja asosiasi.
- Menjadi perwakilan mahasiswa Informatika di 20+ forum internal dan eksternal, seperti Konferensi Regional PERMIKOMNAS Wilayah 8.

Himpunan Program Studi Mahasiswa Informatika UPN

Sleman , Yogyakarta

“Veteran” Yogyakarta

Kepala Departemen Advokasi

September 2022 – Februari 2024

- Mengumpulkan dan mengatur data kebutuhan dan minat mahasiswa seperti korespondensi mengenai persyaratan kuliah, pembiayaan kuliah, peraturan kampus, dll.
- Berkolaborasi dengan administrasi universitas untuk memastikan bahwa data mahasiswa digunakan secara efektif untuk meningkatkan layanan mahasiswa.
- Menampung 500+ keluhan dan masukan melalui pertemuan dengan mahasiswa untuk mendiskusikan kekhawatiran mereka dan menyusun strategi advokasi dan menyampaikannya kepada pihak terkait seperti birokrasi kampus, dosen, pengelola fasilitas melalui 2 forum diskusi, dengar pendapat langsung, dan penyampaian aspirasi kepada pihak advokasi, dosen. atau badan eksekutif mahasiswa universitas.
- Mewakili mahasiswa dalam 50+ pertemuan dengan administrasi universitas dan pejabat pemerintahan mahasiswa.

PROYEK

Web E-Procurement - Backend Developer (GeekGarden)

Maret 2025 – Juni 2025

Web E-Procurement adalah website pengadaan pada suatu proyek mulai dari proses registrasi hingga pengumuman dan pemantauan keberjalanannya proyek. Web ini terdiri dari beberapa role diantaranya user (company), admin UKPBJ, admin kementerian, dan lainnya

- Mengembangkan sistem dari awal menggunakan NestJS, termasuk perancangan dan migrasi *database*, pembuatan *service* dan *endpoint*, serta pengujian fungsionalitas *backend*.
- Berkolaborasi erat dengan tim *frontend* untuk integrasi API dan memastikan sinkronisasi antar komponen berjalan lancar.
- Melakukan perbaikan *bug* serta peningkatan performa sistem secara berkelanjutan selama proses pengembangan.

Web Pemantau Pilkada 2024 (Logistik dan Rekap) - Fullstack Developer (Freelance)

November 2024

Web Pemantau Pilkada 2024 terdiri dari 2 web : web pemantau logistik dan web rekap suara. Masing-masing web memiliki lingkup kabupaten yang dapat memantau data hingga tiap desa. Setiap web memiliki 3 role : Admin, Operator, dan Sub-operator.

- Mengembangkan sebuah website fungsional, pada web pemantau logistik menggunakan express.js untuk backend dan React.js untuk frontend, sedangkan pada web rekap suara menggunakan laravel untuk frontend dan backend.
- Merancang struktur database secara efisien dan mengembangkan API di sisi backend untuk mendukung integrasi.
- Melakukan deployment dan hosting website untuk memastikan aksesibilitas dan performa optimal.

Game Web Matahati (gamenmatahati.com) - Fullstack Developer (Freelance)

November 2024

Game Matahati (Mari Taat Halau Hipertensi) adalah game edukasi hipertensi yang dibuat untuk keperluan hibah riset kampus STIKES Panti Rapih Yogyakarta.

- Mengembangkan desain prototipe menjadi sebuah website fungsional menggunakan Laravel untuk backend dan React.js untuk frontend.
- Merancang struktur database secara efisien dan mengembangkan API di sisi backend untuk mendukung integrasi.
- Melakukan deployment dan hosting website untuk memastikan aksesibilitas dan performa optimal.

Web Presensi Magang Seven Inc - Fullstack Developer (Freelance)

September 2024

Web Presensi Magang Seven Inc adalah web presensi yang diperuntukkan peserta magang di Seven Inc dengan 3 tampilan : tampilan pemagang, admin, dan alumni.

- Mengembangkan desain prototipe menjadi sebuah website fungsional menggunakan Laravel untuk backend dan Next.js untuk frontend.
- Merancang struktur database secara efisien dan mengembangkan API di sisi backend untuk mendukung integrasi.
- Melakukan deployment dan hosting website untuk memastikan aksesibilitas dan performa optimal.

INFORMASI TAMBAHAN

Softskill : Kerja tim, Kepemimpinan, Berbicara di Depan Umum, Pemecahan Masalah, Manajemen Proyek

Hardskill: Express, Next, Nest, React Native, Python, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Kotlin, UI/UX